

**Название**  
"Спорт-ассорти"

**Форма**  
спортивное дневное мероприятие (трилогия)

**Время проведения**  
10 день 20.08 в 15ч.

**Реклама**  
радио, газета

**Порядок проведения**

Отряды, участвуя в конкурсах, получают баллы. Баллы суммируются, и определяется победитель.

Конкурс 1: "Цифротрон".

На площадке возле административного корпуса чертится квадрат и разбивается на 100 квадратов, в каждом квадрате располагается цифра (от 1 до 100).

От каждого отряда по очереди участвует 1 человек. Они располагаются на любой клетке игрового поля. Ведущий произносит номер "горячего" поля и в этот же момент игроки от каждого отряда должны занять это поле. Та команда, чей игрок занял поле первым, получает 1 балл. Игра продолжается до тех пор, пока каждый участник команды не будет игроком.

Конкурс 2: "Всему свое место"

На площадке раскладываются 6 линий с табличками. На табличках написаны названия и количество вещей, которые по команде необходимо будет найти и принести. Каждый игрок расположен напротив или на каждой табличке. Первоначально таблички перевернуты пустой стороной вверх.

Таблички лежат в определенной последовательности. У каждой команды своя последовательность, которая не должна быть перепутана.

У каждой команды есть наблюдатель из старшего пед. состава.

По сигналу участники переворачивают свои таблички, читают, кладут обратно, и убегают за этими вещами. Они должны принести эту (эти) вещи и положить на своё поле. Как только команда считает, что она готова, она сообщает об этом своему наблюдателю. Наблюдатель поднимает руку и фиксирует, какой по счёту пришла команда. Как только все команды справились с заданием, определяется победитель. Побеждает та команда, которая точнее и быстрее всех соберет правильную последовательность. Если все команды собрали последовательность правильно, то победитель определяется по скорости. Если же команды собрали последовательности неправильно, то победитель определяется по числу ошибок (если ошибок одинаковое количество по скорости).

1-ое место 20 баллов

2-ое место 15 баллов

3-ие - 10

4-ое - 8

5-ое - 5

6-ое - 2

Конкурс 3: "Слова из слова"

Надо составить как можно больше слов из слова. После 2 минут подготовки отряды должны по одному подходить и ведущему говорить слова. Выигрывает отряд, составивший наибольшее количество слов. Игра на выбывание.

1-15

2-13

3-10

4-7

5-4

6-2

**Задания отрядам**  
предварительного задания нет

**Распределение времени на подготовку:**  
**организаторам**  
время учебных занятий этого дня

**Система оценки**

Конкурс 1: "Цифротрон" - та команда, чей игрок занял поле первым, получает 1 балл.

Конкурс 2: "Всему свое место" - побеждает та команда, которая точнее и быстрее всех соберет правильную последовательность. Если все команды собрали последовательность правильно, то победитель определяется по скорости. Если же команды собрали последовательности неправильно, то победитель определяется по числу ошибок (если ошибок одинаковое количество по скорости).

1-ое место 20 баллов

2-ое место 15 баллов

3-ие - 10

4-ое - 8

5-ое - 5

6-ое - 2

Конкурс 3: "Слова из слова" - выигрывает отряд, составивший наибольшее количество слов. Игра на выбывание.

1-15

2-13

3-10

4-7

5-4

6-2

**жюри**  
методический состав

**оценочные листы**  
печатаются на компьютере во время учебных занятий этого дня

**Задания техникам**

К 14.30 на балконе столовой - звукоусиление, 2 микрофона. Ответственный за проведение мероприятия - Ломаченко С.

**Используемые реквизиты**

1. 120 табличек
2. мел
3. лото.